

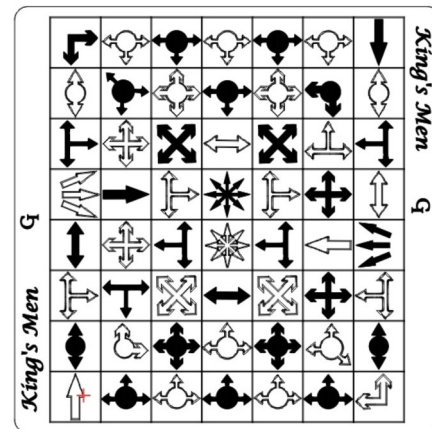
KING'S MEN RÈGLEMENTS

BUT DU JEU

Le but du jeu est de capturer le roi de son adversaire.

INSTALLATION

- Chaque joueur prend 7 soldats d'une même couleurs, 4 gardiens de la garde du roi d'une même couleur et un roi qui quant à lui à sa propre couleur unique.
- Chaque joueur place son roi dans l'espace central de sa rangée arrière avec deux gardiens de chaque côté. Les soldats sont ensuite placés en deuxième ligne devant le roi et les gardiens.



LE DÉPLACEMENT DES PIONS

- À son tour de jouer, le joueur peut déplacer une de ses pièces en respectant la direction de l'une des flèches sur la case sur lequel il se trouve.

Les Soldats	Les Soldats ne peuvent avancer que d'une case à la fois dans la direction d'une des flèches de la case sur laquelle ils se trouvent.
Les Gardiens	Les Gardiens peuvent avancer d'autant de cases qu'ils le souhaitent dans le sens d'une des flèches de la case sur laquelle ils se trouvent.
Le Roi	Le Roi ne peut avancer que d'une case à la fois dans la direction d'une des flèches de la case sur laquelle il se trouve.

- Si votre pion s'arrête sur une case occupée par celle d'un adversaire, le pion de l'adversaire est capturé et retiré du jeu.
- Si le roi de votre adversaire est menacé parce que vous pouvez le capturer lors du prochain tour vous devez l'annoncer en disant « échec ».

FIN DU JEU

- Vous gagnez la partie lorsque le roi de l'adversaire est menacé et qu'il ne peut plus éviter d'être capturé.