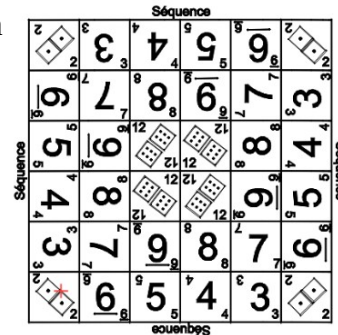


Séquence Dés

Matériel :

- Un plateau de jeu avec grille de cases numérotées de 2 à 12 en plusieurs fois pour chaque chiffre (excluant le 10 et le 11)
- Deux dés à 6 faces
- Trois couleurs de jetons (Une pour chaque joueur ou équipe.)



Mise en place :

Les joueurs forment 2 ou 3 équipes selon le nombre de participants :

- 2 joueurs seuls
- 3 joueurs seuls
- 4 joueurs (2 équipes de 2)
- 6 joueurs (3 équipes de 2)

Chaque joueur reçoit une pile de jetons de la couleur de son équipe.

Décider qui commence la partie (Exemples: Le joueur le plus jeune ou le tire du dès le plus haut)

Déroulement de la partie :

Lancer des dés : Le joueur actif lance les 2 dés à 6 faces

Placer ou retirer un jeton : La somme des dés indique un nombre. Le joueur doit placer un de ses jetons sur une case correspondant à ce nombre sur le plateau. Si toutes les cases représentant le nombre sont déjà occupées le joueur passe son tour.

Si la somme des dés obtenue est 11, le joueur peut placer un jeton sur la case de son choix.

Si la somme des dés obtenue est 10, le joueur peut retirer n'importe quel jeton d'un adversaire de la planche de jeu.

Fin de la partie :

La partie se termine lorsqu'un joueur ou une équipe parvient à créer une séquence complète de 5 jetons. (Horizontal, vertical ou diagonal)

OU lorsque toutes les cases sont occupées. Si aucune séquence la partie est nulle.

Variante: À 2 joueurs/équipes, il est proposé de faire 2 séquences de 4 jetons pour une partie plus longue.